

ユニット基本データ

ユニットタイプ: パワード

サイズ	HP	EN	移動力	運動性	照準値	物理装甲	EN装甲
L	10500	240	3	6	11	2500	2100
M	8500	200	4	9	13	2000	1600
S	7500	160	4	11	14	1600	1200

ユニットタイプ: スピード

サイズ	HP	EN	移動力	運動性	照準値	物理装甲	EN装甲
L	9000	200	4	8	12	2000	2400
M	7000	150	5	12	14	1200	1600
S	6000	120	6	12	15	1000	1400

ユニット作成時にRP3点まで使用できる

上昇値	必要RP
HP+800	1
EN+30	1
移動力+1	2
運動性+1	2
照準値+1	2
物理装甲+100	1
EN装甲+100	1

武器基本データ

攻撃力	命中	クリティカル	射程
1000	0	0	1

作成時のWP: 30

【WP強化】

WPを消費して、武器の強化が行えます

性能強化

射程強化(格闘武器か射撃武器かで変化します)

攻撃力+100	WP1
命中+1	WP3
クリティカル-1	WP6

	射程+1	移動攻撃
格闘	2	0
射撃	1	特殊※1

命中の上限値は+5、射程の上限値は8まで。クリティカルの下限値は-3とします。
(武器オプションの効果でこれらを越えるのはOKです)

※1:コストは射程値=WP (射程4なら4WP)

【WP制限】

不利な条件を付けることで、WPを獲得できます

EN制限:獲得WP

弾薬制限:獲得WP

EN消費-10ごとに	WP3
------------	-----

弾数	12	8	6	4	3	2	1
WP	1	3	6	9	12	15	25

EN制限にした武器は、属性が[EN]になります

弾薬制限にした武器は、属性が[物理]となります。